

Tool Training

Willert Embedded UML basierend auf IBM Rhapsody® Modelgetriebene Entwicklung für eingebettete Systeme

Administratives

- Dauer: 3 Tage
- Zeit: 9:00 bis 17:00 Uhr
- Ort: siehe www.evocean.com
- Durchführung in Deutsch oder Englisch

Termine / Ort

siehe www.evocean.com

Zielpublikum

Dieser Kurs ist geeignet für Personen, welche mit der Spezifikation, Analyse und/oder der Entwicklung von softwareintensiven Real-Time Embedded Systemen beschäftigt sind.

- Technische Führungskräfte
- Projektleiter, Software Architekten
- Systemdesigner, -ingenieure
- Softwareingenieur

Voraussetzungen

- Projekterfahrung mit C, bzw. C++
- Grundkenntnisse von UML und OO von Vorteil
- Ein Notebook mit Windows 7, 8 oder 10 und 3 GB freien Speicher

Konditionen

Kosten inkl. Unterlagen und Verpflegung

Anmeldung

Entweder on-line oder ausgefüllte Rückseite von diesem Flyer per E-Mail/Fax.

Inhalt

Umfassendes Training für alle, die im Rahmen ihrer Tätigkeiten das **Willert Embedded UML Studio** basierend auf IBM Rhapsody® von Grund auf erlernen wollen. Innerhalb von drei Tagen werden Teilnehmer in die Lage versetzt, Anwendungen schnell und effizient mit dem Embedded UML Studio zu entwickeln.

Im Fokus ist die Anwendung im Embedded Bereich mit C oder C++. Der Kurs baut auf Übungen auf, in welchen ausführbare Anwendungen entwickelt werden.

Im Trainingspaket ist ein embedded Target sowie ein USB-Stick mit Dokumentation, Unterlagen und Lösungsaufgaben enthalten.

Nachfolgend eine Übersicht über die Inhalte der drei Tage.

Agenda

UML Einführung

- Aufsetzen von Embedded UML Studio basierend auf Rhapsody®.
- Grundlagenkonzepte und Bedienoberfläche.
- Einführung in UML.
- Die für Codegenerierung wichtigen Diagramme werden detailliert behandelt und an einem Beispiel erläutert.

Anwendung Entwickeln (Auszug)

- Projekte erstellen, anlegen von Klassen, anlegen von Attributen und Operationen, Definition von Aktionen in den Operationen, Definition von Zustandsautomaten.
- Whitebox-Test auf dem Host, Codegenerierung, Integration zu einem Compiler, Ausführung des Modells, Animation des Modells.
- Wie gelangt das ausführbare Modell auf ein Target? Nutzung externer C-Sourcen, Interrupts, Events, Konstanten, Flowchart, Singleton, Statecharts, einbinden von C-Headerdateien im Modell, Ausführung des Modells auf der Hardware.

Tools die im Training verwendet werden

- Willert Embedded UML Studio basierend auf Rhapsody®
- IBM® Rational® Rhapsody®
- Embedded UML RXF™ (Realtime eXecution Framework) von Willert Software Tools
- Embedded UML Target Debugger™ von Willert Software Tools
- Embedded OO-RTX™ von Willert Software Tools

Ihr Nutzen

Schnelle und intensive Einführung Ihrer Entwicklungsmitarbeiter oder -Teams in Rhapsody® und in die effiziente Anwendung von Willert Embedded UML Studio Tool.

Sie lernen durch die „hands-on“ Übungen effektiv wie aus Struktur und Verhalten der Code generiert wird sowie das Debuggen auf der Design Stufe.

Sie bringen Ihre UML Kenntnisse auf den neusten Stand und wenden die Konzepte mit Rhapsody® an.

